Lucrarea 1: Console Application:

1. Să se determine și să se afișeze primii n termeni ai secvenței Fibonacci. (F0 = 0, F1 = 1, după care se utilizează formula recursivă Fn = Fn-1 + Fn-2).
2. A screenshot of a computer program

   Description automatically generated Implementarea clasei:
3. A computer screen shot of a code

   Description automatically generatedClasa Main:
4. Rezultatele obtinute:

A table of numbers and symbols

Description automatically generatedA table of mathematical equations

Description automatically generated

1. Citiți două numere reale de la tastatură și apoi, utilizând operatorii binari +, -, \*, /, să se execute câteva calcule. Sa se creeze o clasă care să conțină metode pentru operațiile matematice cât și o metodă pentru afișare.
2. Implementarea clasei:

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

1. Clasa Main:

A screenshot of a computer code

Description automatically generatedA screenshot of a computer code

Description automatically generated

1. Rezultate obtinute:

A white background with black text

Description automatically generated

A white background with black text

Description automatically generated

A close-up of a number

Description automatically generatedA white background with black text

Description automatically generated

A white background with black text

Description automatically generated

1. Să se realizeze o aplicație care să convertească temperaturi din ℃ în ℉ și din ℉ în ℃, utilizând formulele 𝑭=𝑪∙𝟗/𝟓+𝟑𝟐, 𝑪=(𝑭−𝟑𝟐)∙𝟓/𝟗. Aplicația trebuie să conțină două metode, iar valorile să se introducă de la tastatură.
2. Implementarea clasei:

A computer code with text

Description automatically generated

1. A screenshot of a computer program

   Description automatically generatedClasa Main:
2. Rezultatele obtinute:

A white background with black text

Description automatically generated

A white background with black text

Description automatically generated

1. Să se calculeze greutatea ideală (kg) în funcție de înălțime (cm), vârsta (ani) și sex (f sau m) Să se creeze o clasă nouă care să conțină trei metode: două pentru calculul greutății și una pentru afișarea greutății ideale utilizând formulele de mai jos. Parametrii sunt citiți de la tastatură.
2. Implementarea clasei:

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

A computer screen shot of a program

Description automatically generated

1. Clasa main:
2. Rezultatele obtinute:

A black text on a white background

Description automatically generatedA black text on a white background

Description automatically generated

1. Să se introducă un șir de numere întregi de la tastatură și să se calculeze media geometrică și aritmetică a numerelor:
2. Implementarea clasei:

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Clasa Main:

A computer code with text

Description automatically generated with medium confidence

1. Rezultatele obtinute:

A black text on a white background

Description automatically generatedA white background with black text

Description automatically generated